

Wieder stehen sie in einem lockeren Halbkreis um den Ork. Aber nach so einem richtigen Frühstück mit Zwergenbartsuppe ist auch die Lilahaut Ahkmou gut gelaunt und kann das einfach übersehen. Disziplin wird schon noch kommen. Hoffentlich...

„Da seid ihr ja wieder und immer noch am Leben? Informiert, mit einer Gramfusskizze und euren ersten Meldet-euch-da-erkundet-hier Aufgaben. Zumindest wäre das für euch besser so, ihr blutigen Anfänger!

Schau nicht so! Noch hast du Gramfuss nicht verlassen und damit bist du ein stinkender, rüdigter Neuling!

Aber ihr lebt noch...

Das ist ja fast ein Lob wert. Lasst es euch aber nicht in eure verlausten Köpfe steigen, klar!?

Nun gut! Weiter geht's mit Lektion Zwei: Arbeitet, Sklavenpack!

Die erste Grundlage dazu ist recht einfach! Töten und Eroberungsaufgaben horten, Sammelaufgaben rausschmeißen. Ihr Idioten habt nur eine begrenzte Anzahl an Hirnzellen, die nicht mehr als 50 Aufgaben aufnehmen können. Hab gehört, dass Mithrilmünzen da Abhilfe schaffen, aber nicht jeder kann das sich leisten. Also erklär ich es euch mal richtig, damit sogar die Nasenbohrer und Windelscheißer es verstehen!

Während man draußen herumläuft und hoffentlich erfolgreich was tötet, sammelt sich allerhand an Krimskrams an. Manches könnt ihr verkaufen, aber das Meiste hortet ihr besser wie goldgierige Drachen, verstanden?

Mit dem Krimskrams könnt ihr dann die Sammelaufgaben annehmen und abgeben, gleich vor Ort. Falls ihr nicht genug habt, weil ihr faules Pack nicht richtig arbeitet, gleich die Aufgabe abbrechen. Es macht keinen Sinn begrenzte Hirnzellen unterwegs damit zu belasten!

Zweite Grundlage! Je mehr Quests ihr in den einzelnen Festungen, das heißt Lugazag, Tol Ascarnen, Holzfällerlager, Tirith Rhaw und Isenbinge, abgebt, desto besser werden eure Karten. Damit kommt ihr schneller und besser voran. Also macht gefälligst Aufgaben, verstanden? Sonst werdet ihr nie etwas Nützliches sein! Werdet ihr eh nicht, aber das lass ich andere entscheiden!

Das waren auch schon die Grundlagen. Weiter geht es mit Details, ihr Hunde! Ihr hört jetzt besser genau zu! Ihr Ratten habt es dann zumindest einmal gehört und löchert nicht irgendjemanden Hochrangigeren als ihr Schwächlinge!

#### Gramfuss, die Heimat der Feiglinge!

Hier gibt es das Kommandozelt. Wenn die Festungen von den Freien Völkern gehalten werden, befehlen diese scheinheiligen Feiglinge die Zurückeroberung.

Davor steht dieses Exemplar eines Narren! Er hat auch was Feines. Das Töten eines Kommandeurs in der Feste Ringdyr.

Unser Herr „Hab-mich-hoch-gebummst“ hat ebenfalls eine Aufgabe zum Fluss vergiften.

All diese Aufgaben könnt ihr Ratten untereinander teilen. Ausnahmen sind nur die Aufgaben von unseren Tanzidioten am Lagerfeuer. Darunter auch die Aufgabe einen Außenposten zu erobern... aber dazu komme ich noch, wenn wir an einem vorbei laufen.

Die Befehle von hier habt ihr besser jedes verdammte mal, wenn ihr euch raus wagt, im Kopf. Ansonsten wird es euch verdammt Leid tun!

Wenn ihr rausgeht gibt es nur noch eine Aufgabe, von dieser jämmerlichen Made, die Schneckenfleisch will. Das ist die Einfachste von allen, wenn die Freien Völker nicht dauernd in den Tümpeln nach kleinen Maden wie euch Ausschau halten würden.

Genug von Gramfuss. Ich hoffe ihr habt alle eure Windeln an und eure Waffen bereit! Zeit das Nest zu verlassen. Bleibt mir dicht auf den Fersen. Ich übernehme weder Verantwortung wenn ihr euch verlauft oder jämmerlich verreckt, noch rette ich euch den Arsch, wenn ihr hinterherhinkt wie ein fußlahmer Esel!

### Dar-Gazag.

Das hier ist der Geheimpfad nach Dar-Gazag. Hier seid ihr sicher vor Angriffen, bis ihr den Weg verlasst. So kommt ihr relativ unverletzt in unsere zweite Befestigung.

Ein gewisser Grad an Vorsicht ist geboten. Hier kommen parfümierte Helden öfter vorbei, als einem lieb sein könnte.

Wichtig immer dabei zu haben, sind die Befehle für das Rattendorf. Den Rest könnt ihr hier annehmen, gleich abgeben und alles was nicht abgebbar ist einfach abrechen.

Es ist allgemein bekannt, dass Snagnashtuk, unser Heiler mit einem Bauch voll Liebe – ich sag vollgefressen – permanent hinter die Mauer eingezogen ist. Und das nur, weil er Schneckenfleisch, Samen, Vorratssamen, Zwergenbärte, Hobbitbeine und Abzeichen hortet, wie ne dreckige Elster. Schlaun ist es ja... kann er jeden Tag abgeben, sich einschleimen und wieder zu Bett gehen...



Also gut. Nehmt die Beine in die Hand, denn wir gehen Mazaug abholen!

## Lugazag

Der hoppelnde Hasenwarg hier hilft einem die Festung einzunehmen. Vorausgesetzt man hat genug Fleisch dabei um sich seine Dienste, wie man so schön sagt, zu erkaufen. Kein Wunder dass der so fett ist...



Einmal eingenommen gibt es hier die Möglichkeit Öl, Trollstücke und Eisen los zu werden. Dazu noch den Befehl in Tirith Rhaw Wächter zu töten. Immer gern gesehen von den Vorgesetzten, wenn man die im Kopf hat.

Hier ist auch eine Verteidigungsaufgabe, die es in jeder Festung gibt. Das bedeutet in Lugazag selbst selbsternannte Helden zu töten. Zu dem Mist erzähl ich euch aber nicht mehr. Schaut es euch einfach an, ihr Maden!



## Außenposten

Machen wir doch einfach ein hübsches Ründchen, mh? Dann weiß ich zumindest, wer von euch was kann, wenn wir nach Hause kommen von denen die noch da sind!

Hier ist einer der vier Außenposten in den Ettenöden. Nehmt ihr die ein, dann gibt es für alle irgendeine Art von Bonus. Also denkt gefälligst dran, die einzunehmen. Denkt nur dran, dass es alleine ewig dauert und dreckige Rattenschurken hier wohl teilweise einziehen! Weiter geht's! Das ist ne lange Runde und es wird nicht getrödel!

## Hobbitdorf

Willkommen im Rattendorf! Hier heißt es Fressen und Fressen und Unkraut und Säcke einsammeln! Mehr nicht. Außer vielleicht aufpassen vor Freien. Sehr beliebtes Plätzchen hier, mhmh. Fast wie ein Urlaubsort! Ha!

## Holzfällerlager

Dort ist der Spinnenturm. Dieses achtbeinige Scheusal hilft euch, genau wie Hasenwarg, beim Einnehmen. Aber diese Spinne übertreibt es völlig mit ihren Preisen! Kein Schwein heuert die an! Aber wenn ihr meint, ihr wollt es... pfff.. Nicht meine hart erarbeitenden Federn, die verschwendet werden.



Auf jeden Fall kann man hier alles Holz und Eisen abgeben. Genauso wie eine Holzfällerlagerverteidigungsaufgabe. Interessant ist eigentlich nur der Feigling dort hinter dem Baumstumpf. Er sagt euch, dass ihr Caragdal aus dem Spinnenturm abholen sollt. Wie so ein Spinnensitter... das Vieh sollte sich schämen!



### Tol Ascarnen

Einmal über die Kuhwiese – ja, hier wird alles gefressen du Stinktief! – geht es zu Tol Ascarnen. Und zwar über einen Umweg, klar? Bewegt eure Ärsche einmal zum Orklager. Je nachdem wer die Festung hält, könnt ihr den Tyrannen losschicken euch zu helfen, oder ihr bekommt die Aufgabe diesen bärtigen An zu töten. Erst jetzt dürft ihr vollkommen vorbereitet über die Brücken. Hier ist sogar recht viel los! erinnert ihr Drecksäcke euch an die Kühe? Felle gehen hierher. Norbogzutaten ebenfalls! Elbenohren? Der Troll liebt diese Zuckerstücken. Holz, Öl, Erz und eine Verteidigungsaufgabe? Auch, genau hier! Los, los, los! Ihr trödelt mir zu sehr und ich will heim!



## Tirith Rhaw

Hier sind wir schon gefährlich nahe an dem Drecksloch, dass die Freien Glan Vraig nennen. Hier gibt's endlich das Frischfleisch, dass ihr für eure Aufgabe aus Lugazag benötigt. Ihr erinnert euch hoffentlich ihr Dreckstölen!

Einmal eingenommen gibt es hier auch, was für eine Überraschung, eine Verteidigungsaufgabe. Ihr könnt auch Trollsteine, Bärenfelle, Öl, Erz und Federn loswerden. Der dicke Troll hier findet es übrigens auch ganz schnuppe, wenn ihr dieses Goldlökchen an Bär hier in der Nähe erlegt. Und genauso wie in Lugazag, gibt es hier eine Aufgabe, in Lugazag Dinge zu töten. Eine Einzige Rumrennerei.



## Feste Ringdyr

Den Weg am Bergabhang hoch, kommen wir nun zu einem richtigen Festplatz! Willkommen in der Freien Version von Dar Gazag. Hier dürft ihr den großen Hasenfuß der einparfümierten Helden töten. Schön nicht wahr? Nein ist es nicht, weil ihr Idioten dass nicht alleine packt! Vor allem bei der Aussicht, dass die parfümierten Idioten hier selbst Aufgaben zum Abgeben haben!

Einmal solltet ihr auch zumindest die ganze Feste ausradiert haben. Das wird gerne gesehen und in so nem komischen Buch vermerkt. Gibt auch viel zu fressen hier. Aber ansonsten reicht es auch nur oben den Hasenfuß zu töten.

## Grothum

Den Bergpfad entlang kommt ihr ins Dorf des Sklavenpacks. Hier ist immer noch Vorsicht geboten. Die Bilwisse haben ein miserables Verteidigungssystem.

Auf jeden Fall sollten die euch anbetteln – ja dass gefällt euch, ihr Ratten, mh? – sollten sie euch anbetteln sie zu verteidigen. Werden ja auch gerne von den Freien gejagt, also ist das kein Wunder. Zusätzlich hätten sie es gerne, wenn wir ihnen Zwerge, Höhlenklauen und Drachen vom Hals schaffen. Und dieser da hat immer Hunger auf Hobbitzehen. Also bringt ihm was. Es ist zwar ein Sklavenpack, aber man braucht sie ja doch. Außerdem zahlen sie gut.

Merkt euch aber, dass die Erfüllung der Aufgaben hier nichts mit der Isenbinge zu tun haben, klar soweit?



## Isenbinge

Ist es nicht schön hier? Ich hasse diesen Ort!!!

Die Spezialisten für Steine hier interessieren sich vor allem für eins! Holz, Federn und das Brathühnchen von neben an tot sehen.

Reicht ja auch.



So!

Wisst ihr was? Bewegt eure Ärsche zurück nach Gram! Ich hab genug für heute! Mund ist fusselig gesabbelt, ihr geht mir auf die Nerven und ich hab Hunger!

Jetzt habt ihr zumindest eine grobe Übersicht von allem, was sich außerhalb der sicheren Wände befindet.

Lauft gefälligst selbst ein wenig die Orte ab, damit ihr es ordentlich lernt!

Pah! Ich sollte fragen ob euch jemand anders babysittet! Ihr nervt mich. Und ich darf noch nicht mal einen von euch irgendwo aufspießen! Eine verdammte Schande ist das!

Aber eins noch, weil ich es ja versprochen hab.

Ihr erinnert euch an die Karten, die immer besser werden?

Nun, all diese Aufgaben, die ich euch gezeigt hab, sorgen dafür, dass ihr nach und nach eure Karten bekommt. Toll, nicht wahr? Also seid schön fleißig und arbeitet ihr Maden!

Wenn ihr alleine losgehen wollt, dann tut das. Aber kommt nicht weinend zu mir, wenn ihr auf die Schnauze bekommen habt. Falls ihr überhaupt überlebt...

Wer noch ein wenig am Stück bleiben möchte, wartet gefälligst hier! Ich kümmer mich um einige Idioten und dann prügeln ich euch Strategie ein!